

FICHA DE ACTIVIDADES

Rama: Rangers

Fecha de realización: 28/11/2004

Parte del día: Salida de domingo

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD

Palomas y halcones

OBJETIVOS

Conocer los árboles y demás elementos de medio de la zona
Mejorar la psicomotrizidad

DESARROLLO

Se hacen dos grupos, se colocan en fila un talde enfrente del otro, con un espacio de unos 2 metros, y en medio se coloca el monitor (la distribución es similar al juego de los pistoleros)

Un grupo serán las palomas y el otro los halcones.

El monitor dirá una afirmación que puede ser verdad o mentira:

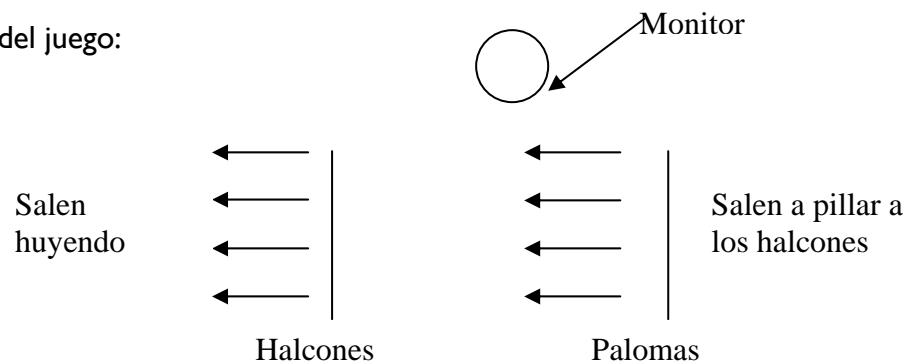
- Si es mentira los halcones cogen a las palomas
- Si es verdad las palomas cogen a los halcones

Por ejemplo:

“ Los nogales dan como fruto avellanas”

Dicha afirmación es mentira con lo cual las palomas saldrán corriendo en busca de los halcones, si cogen a algún halcón, éste se convertirá en paloma y volverán todos a la línea de salida. Es preferible poner uno límites para que no salgan corriendo hasta muy lejos.

Esquema del juego:



Grupo scout Berribide