



Actividad: “Comprender la vida en comunidad”

OBJETIVOS;

- Descubrir aspectos, conceptos y valores relacionados con nuestra comunidad
- Iniciarse poniendo en práctica algunos hábitos característicos
- Sentirse integrados/as dentro de la vida de la comunidad

1. Taller de cantos: (16:00 – 16:30h)

Una buena forma de iniciar sus andadas en comunidad es saber que la comunidad celebra unida, y celebra cantando como claro síntoma de alegría.

Cantar es expresar ideas y sentimientos de una forma armónica, y eso es lo que hacemos todos los días. Además es importante que estemos y participemos todos/as.

Como somos una comunidad participativa y asamblearia, incluso para esto, necesitamos la opinión de todos/as, por eso habrá un listado con todas las canciones y cada día ellos/as irán decidiendo el orden y prioridad del taller.

(Los radicales no quieren participar en él, se piensan echar la siesta, día a día iremos viendo como se acaban aburriendo)

2. Caracterización – Reciclaje de ropa – Expresión (16:30 – 17:30h)

SOMOS UNA CONTRACULTURA QUE como crítica al sistema consumista y hedonista, nosotros/as siempre confeccionamos nuestra propia ropa utilizando nuestra creatividad, y no sólo eso, sino que nuestro estilo, nuestras prendas expresan con claridad lo que pensamos y por lo que actuamos. La sociedad considera nuestro estilo sucio y dejado, pero no entienden los porqués de cada cosa.

Antes de que empiecen a confeccionar sus prendas, los/as hippies veteranos/as harán un desfile, y se les pondrá una presentación con imágenes.

- Por grupos, nos juntaremos para confeccionar las prendas que vestiremos todos los días de convivencia en la comuna.
- Cada persona creará la/s prenda/s de otra de su grupo, que sea de otra rama. Dado que nos encanta la generosidad, y más aún entregar nuestra imaginación a los otros, siendo esto un acto de amor, donde el yo, va perdiendo su peso, como debe ser en la comuna. Eso sí, has de esforzarte más aún que si fuera para ti.



(A cada grupo se les deja una hoja inspiratoria con frases, lemas e iconos para que puedan utilizar.

Además de pintar ropa, pueden hacer collares, cintas de pelo...)

(Material por grupo: rotus colores, tijeras, lana, cartón, papel de plata...)

3. Aprendiendo a proteger a los seres vivos. el huevo (17:30 – 18:15h)

Otra de nuestras principales características es el amor sobre todos los seres vivos sin distinción. Para proteger, defender y cuidar a cualquier otro ser vivo, somos capaces de sacrificar nuestros propios derechos.

Ellos/as aún no están preparados/as, de hecho proteger hasta tal punto no es una tarea fácil para nada, muchos/as fracasan en ella.

Por eso, hemos creado su primer entrenamiento, hoy es su primer día, si demuestran ser capaces de hacerlo, podrán ser reconocidos como auténticos/as.

- para ello, cada uno/a tendrá un huevo, perteneciente a otra personas de su grupo (también de otra rama).
- Cada uno/a habrá creado primero su propio huevo (con carita y algún icono que lo diferencia el resto y entregado a la persona en la que confía su cuidado y protección.

Los huevos, como cualquier ser vivo, se enfrentan a muchos peligros, a circunstancias adversas y a personas que los querrán utilizar para comérselos, o darles algún uso práctico y egoísta, sin dar al esos huevos el valor que nosotros/as sabemos que tienen.

A lo largo de todo el campamento, ese huevo será una de sus misiones para comprobar su capacidad de entrega y atención a los demás, no siendo ésta una propiedad suya.

(los radicales pasan del huevo, se ríen de nosotros/as y además amenazarán con matarlos y comérselos)

MERIENDA

4. PSICO-CONVERSIÓN

Como vamos viendo, en este primer día, estamos tratando de entender esta comunidad de la que queremos formar parte, pero para eso tenemos que ir entendiendo bien todo lo que conlleva y probar que somos capaces de vivir este estilo. Para eso, utilizaremos el juego del asesino, pero el fin es convertir a todos/as en auténticos/as.

Así las pruebas están relacionadas con hábitos y formas nuestras, y en lugar de matar, estamos convirtiendo en hippies.

Cada grupo tendrá una cartulina con tantas flores como personas en el grupo, donde se irán escribiendo los nombres de los convertidos.

El monitor de cada grupo, hace el círculo y entrega las formas de convertir, tendrán hasta la noche del día 4 para convertir a todos/as:



1. abrazar por la espalda y darle un beso en la mejilla, es un claro gesto de cariño y protección
 2. Darle un masaje en la cabeza, vas repartiendo paz y relajación a tus hermanos
 3. No hay tabús ni vergüenzas, le darás un hermoso y placentero beso en el cuello
 4. Tu amor por la naturaleza te lleva a la contemplación y te encanta compartirlo, le llevarás a ver la luna y las estrellas...
 5. la madre naturaleza nos regala detalles hermosos que nos embellecen y nos dan pureza, ponle una flor en la orejilla
 6. Para ti, compartir no tiene límite, lo llevas por bandera, es por eso que pasarás hambre por los demás, conseguirás que se coma tu comida (o cena o merienda)
 7. Te encanta la creatividad y más si rebosa amor, dibújale un corazón en el pecho
 8. El contacto físico es importante para entrar en simbiosis con tus hermanos, necesitas darle un masaje y transmitir toda tu energía positiva.
- No habrá testigos/as.
 - Cuando se ha convertido a alguien, éste se quedará en ese lugar, en postura de contemplación, hasta que un juez, determine la conversión.

5. JUEGOS COOPERATIVOS

No concebimos la diversión si no es diversión y beneficio para todos/as, como contracultura, optamos por entretenernos con todo aquello que signifique lo contrario a lo que impera en nuestra sociedad, nunca buscamos competir y el beneficio individual no nos aporta nada, sólo pérdida de nuestra esencia comunitaria.

Pero los radicales, se dedicarán a tratar de motivar otros tipos de juegos, competitivos que tentarán a todos/as.

CENA

6. VELADA – PARTY & SCOUT. Entrando en materia

** MATERIAL: Tablero, paneles normas, platos plástico por grupos, galletas pintadas de cada color (1 de cada color por grupo), papel embalar, edings, pañoleta para tapar ojos, música...

Seguimos entrando poco a poco en el verdadero sentido de esta comuna.

La idea es lograr un pouporry de conceptos relacionados con la comunidad.

Amenizan la velada 5 fichas de los colores: rojo, amarillo, verde, azul y naranja. Con forma de galletas, ya que son los objetivos del juego. Ellos/as serán quienes vayan explicando el sentido de los conceptos que vayan saliendo para ver la relación.

También deberán ir valorando la dificultad de cada purba y otorgarla a KK o a AA y TT.

Los radicales se dedicarán a tratar de boicotear.



- cada grupo tendrá su ficha: un plato de plástico y tendrá que conseguir las galletas de los 5 colores, para lo cual ha de superar pruebas de los 5 tipos.

- VERDE: Mímica (ni sonidos, ni utilizar objetos, ni señalar nada. SOLO GESTOS) OBJETOS, VERBOS O EXPRESIONES
- AMARILLA: Dibuja con arte (no escribas nada, ni hagas números) OBJETOS, VERBOS O EXPRESIONES
- NARANJA: leer los labios. Demostrad vuestra capacidad de comunicación sin necesidad de palabras. Palabras, verbos, frases, expresiones
- AZUL: Coincidencia!! Una prueba de compenetración en el equipo PALABRAS O VERBOS
- ROJA: Dibuja!! Pero esta vez, NO VERÁS NADA! PALABRAS O VERBOS

Habrá tarjetitas con las pruebas

Mímica:

Amor a la naturaleza
Compartir
Diversidad
Sólo lo necesario
Consenso
Persona activa
Mirar el interior
Juntarse
Perdonar
Diálogo
Colaborar

Dibujo ciego:

Paz
Mundo
Unión
Grupo
Cuidar
Flor
Ave
Luz
Amor
Hermano

Dibujo:

Justicia
Proteger a tus hermanos
Interculturalidad
Alegría
Todos
Observar
Cariño
Dar
Humanidad
Ayuda



Coincidencia:

Boda
Carta ranger
Promesa
Verde
Montana
Ecología

Confianza
Jesús
Creencia

Conjunto
Amistad
Compartir

Injusticia
Crítica
Sociedad

libro

Sociedad
Edad media

Gobierno
Decisiones
Debates

Leer labios:

Derechos humanos
Compromiso
Amistad
Libertad
Otro mundo es posible
Manifestación
Expresar
Contracultura
Paz y amor
Familia
Modelo de vida
Conciencia
Poder

Formateate.org

El grupo ganador, quien tenga las galletas de los 5 colores)deberá elegir qué quiere regalar al resto de grupos. Les otorgará una ventaja (de la que finalmente gozarán todos/as)

Anotaciones: Sería intresante crear elementos a compartir, que obliguen a los grupos a reducir el uso de ciertas cosas (ej: un tubo de pasta para todos, comer todos/as de un solo recipiente...)

-
-
-
-

Grupo scout San Viator